

Sessão de Formação

“Projetos Lúdicos em Otimização de Redes”

Nelson Chibeles Martins
Faculdade de Ciências e Tecnologia
Universidade Nova de Lisboa

Esta sessão tem como objetivo fornecer aos destinatários ferramentas que apoiem o desenvolvimento de projetos criativos na área da Matemática e que lhes permitam adquirir uma base de trabalho na dinamização de grupos de crianças e jovens na tarefa exploratória da Matemática. Especificamente, pretende-se desenvolver atividades lúdicas que envolvam a exploração de conceitos de redes e grafos e respetiva otimização. Os conceitos abordados e algoritmos desenvolvidos são facilmente explorados pelos alunos e focar-se-ão em problemas que simulam situações reais.

Tópicos abordados:

- Noções elementares de Grafos
- Otimização em Redes:
 - Problema do Caminho de Custo Mínimo;
 - Problema da Árvore Geradora de Custo Mínimo;
 - Problema do Carteiro Chinês;
 - Problema do Caixeiro Viajante.